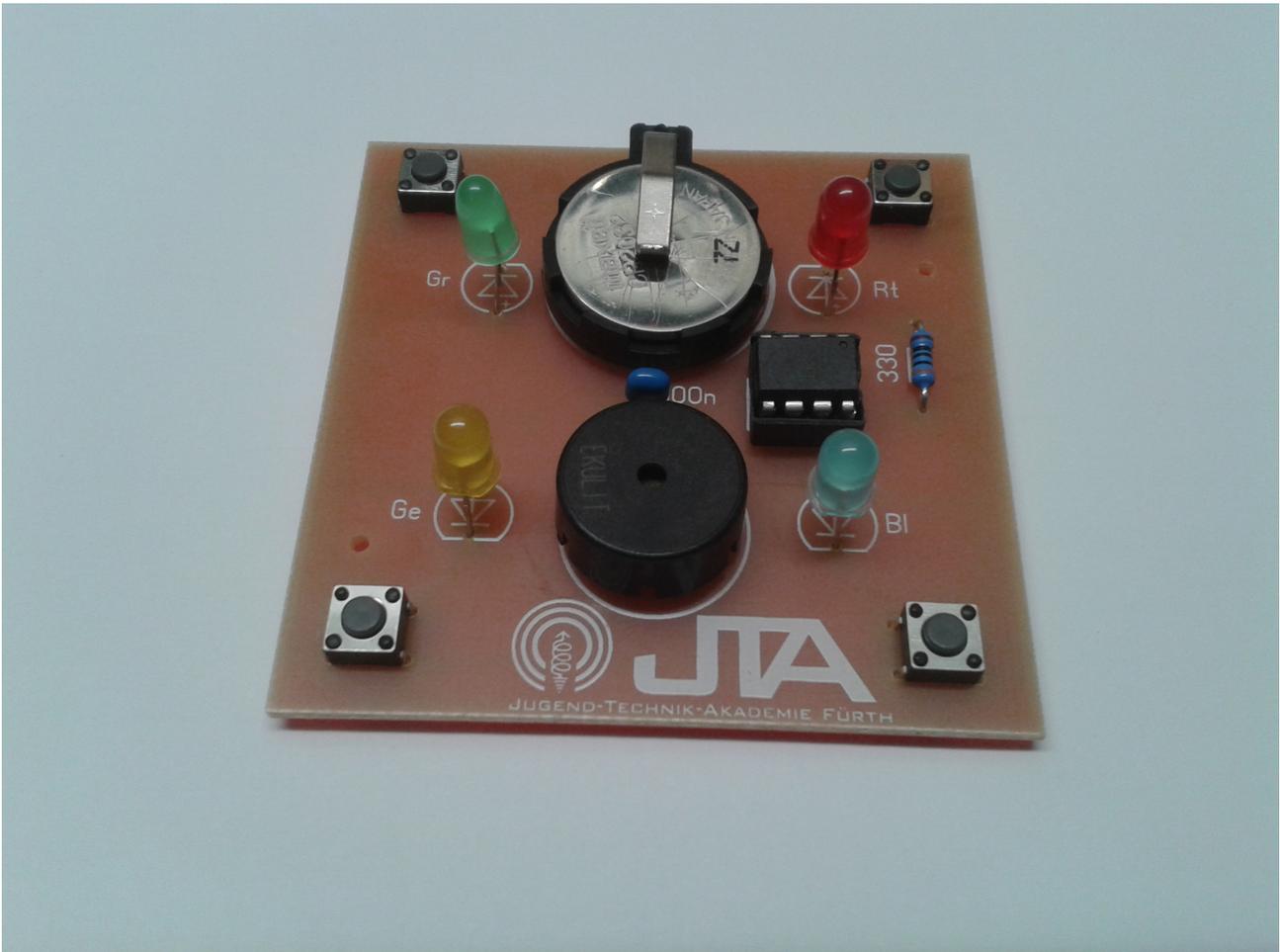


JTA – Simon



Die vier Tasten sind jeweils einer LED und einem Ton zugeordnet.

Ein Zufallsgenerator erzeugt eine Melodie die nachgespielt werden muss. Bei Erfolg wird die Melodie um einen Ton verlängert. Der Spieler muss sie erneut nachspielen . Je besser der Spieler ist, um so länger werden die Melodien.

Das Spiel wird durch drücken einer beliebigen Taste gestartet. Nachdem länger keine Taste gedrückt wurde, schaltet sich das Spiel selbst aus.